**Nombre del juego: F.A.R**

**Descripción del juego:** jueguito de naves 2d vertical

**Descripción del jugador:** Va dirigido para toda persona que quiera un juego árcade de dificultad “media”

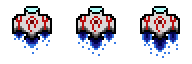
**Descripción del lugar o espacio donde transcurre el juego:** sistema de asteroides en el espacio y el espacio en sí.



**Origen:** https://opengameart.org/content/space-background-7

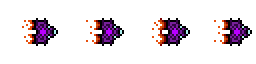
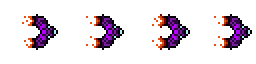
**Descripción de los personajes:** nave espacial que va esquivando obstáculos del entono (los diseños fueron creados por un integrante de grupo)

**Personaje principal**

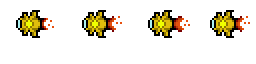


**Enemigos**

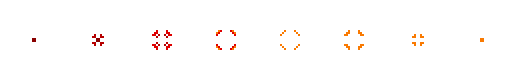
****

****

**C:\Users\Usuario\Desktop\Game\images\nave\balas\Bullet_ship_x1_32x32.png**

****

**Explosiones y posibles balas**



**Descripción de las mecánicas del juego:** El jugador tendrá que esquivar las distintas naves “enemigas” que se les irán mostrando en pantalla mientras avanza. El avance será hasta que el jugador se estrelle y por lo tanto pierda. Una vez que el jugador se estrella se mostrara una pantalla de puntuación Esta puntuación está relacionada con la distancia que llego a recorrer el jugar en su partida.

|  |  |
| --- | --- |
| Teclas | Acción |
| W | Mov. Arriba |
| A | Mov. Izquierda |
| S | Mov. Abajo |
| D | Mov. Derecha |
| P | Pausa |
| tecla dips |  |

Los controles seria:

Las celdas que dicen “tecla dips” teclas que aún no se sabe si serán utilizadas para alguna otra acción que pueda realizar el jugador